

# Регламент турнира по настольному футболу «Горный Кикер 2023»

**Арена:** Майнекс Россия 2023  
**Дата:** 4 октября 2023  
**Место:** Гостиница Рэдиссон Славянская  
**Авторы:** CMT Consulting  
**Главный судья:** Роман Бондаренко  
**Ведущий:** Светлана Грачева

## 1 Введение

1.1 **Кикер** берет свое название из немецкого kicker — футболист. Существуют и другие названия для этой игры: - настольный футбол (table soccer) - фусбол (foosball или foos — основной термин в англоязычных странах от искажённого немецкого слова «футбол») - бейби-фут (babyfoot, распространено во франкоязычных странах).

Невозможно назвать точный год изобретения этой игры. В неопубликованной статье «История настольного футбола» английского журналиста Тима Бейбера, изучавшего этот вопрос почти пять лет, можно найти сведения о первом патенте на эту игру, выданном англичанину Эдвину Лоуренсу в 1913 г.

Хотя полноценным футболом этот кикер назвать сложно. В игре присутствуют только два вратаря, перекидывающие друг другу мяч. Более близким к современному настольному футболу было изобретение Гарольда Торнтона - преданного фаната команды "Тоттенхэм Хотспур". Изобретение было запатентовано 1 ноября 1923 года. По всей видимости это и есть день рождения новой игры.



## 2 Общие условия

- 2.1 Настоящий турнир по настольному футболу «Горный Кикер 2023» проводится компанией **CMT Consulting** в развлекательных целях для выявления таких качеств как – командная слаженность, ловкость, реакция, бдительность – качества, которые немаловажны и в Горном деле.
- 2.2 Турнир проводится в рамках 19-го Горного форума и выставки МАЙНЕКС РОССИЯ 2023 под компанией CMT Consulting с поддержкой руководства форума.
- 2.3 Турнир проводится по Смешанной системе среди 8 команд, состоящих из двух человек. На первом этапе все команды делятся на 2 группы по 4 команды и играют между собой, далее команды занявшие 1 и 2 места в своих группах выходят в ½ финал.
- 2.4 К участию допускаются команды, прошедшие регистрацию.
- 2.5 До начала турнира производится «слепая» жеребьевка команд по 2-м группам.
- 2.6 Для участия в турнире оба представителя команды должны иметь бейдж Участника конференции Майнекс Россия 2023 с допуском в зону Кофе-брейков и фуршета. При отсутствии у одного или обоих участников пропуска, команда не сможет участвовать в турнире, даже при успешной регистрации на него.
- 2.7 Турнир проводится в один день - **4 октября 2023** года в **зале Галерея** в несколько этапов:
- Во время Кофе-брейка с **11:30 до 12:00** - Матчи в Группе А (6 матчей).
  - Во время Кофе-брейка с **16:00 до 16:30** - Матчи в Группе Б (6 матчей).
  - Во время проведения фуршета с **18:00 до 19:00:**
    - Матчи ½ финала (2 матча);
    - Игра за 3 место;
    - Финал.

## 3 Регистрация команд

- 3.1 Для участия в турнире необходимо до 11:00 **03.10.2023** года зарегистрировать свою команду, где необходимо указать следующую информацию:
- Название команды;
  - ФИО участников команды;
  - Компанию, которую представляют участники команды;
  - Указать наличие бейджа участника Конференции<sup>1</sup>
  - Контактный телефон.
- 3.2 Регистрация команд заканчивается до 11:00 **03.10.2023**, в случае, если зарегистрировалось максимальное количество команд (8 команд).
- 3.3 Регистрация бесплатная
- 3.4 Регистрацию команд можно пройти на сайте в разделе Новости:
- Ссылка <https://cmt.consulting/news/>**
- 3.5. При наборе 8-ми команд, регистрационная форма убирается с сайта.

---

<sup>1</sup> К участию в турнире допускаются лица, имеющие доступ в зону кофе-брейков и фуршета.

## 4 Правила игры

### 4.1 Подача мяча

- Перед началом игры команды проводят жеребьёвку путём подбрасывания монеты. Выигравшая жеребьёвку команда имеет право выбора стороны для игры или первой подачи.
- Команда, которой предстоит ввести мяч в игру, должна убедиться в готовности соперников.
- После открытия счёта мяч передаётся команде, пропустившей гол в свои ворота.
- Мяч, покинувший пределы стола, вводится в игру командой, которая делала это последней.

### 4.2 Счёт

- Голы засчитываются в любое время при атаке игроками со всех линий, в том числе вратарем.
- Если мяч попадает в ворота и вылетает обратно, засчитывается гол, и мяч передаётся команде, пропустившей мяч в свои ворота, для подачи.
- Игра на групповой стадии ведётся до 3 очков или 3 минуты, на стадии ½ финала, матча за 3 место и финала до 5 очков или 5 минут.
- В случае окончания времени Игры (3 или 5 минут) выигравшей признается команда, забившая БОльшее количество голов в этой Игре. При равенстве счета игра продолжается до победного гола.

### 4.3 Мёртвая зона.

- Мяч считается попавшим в мёртвую зону, если он полностью прекратил движение и вращение, и ни одна команда ни одним своим игроком не может до него дотянуться.
- Если мяч попадает в мёртвую зону в любом месте игрового поля - мяч передаётся команде, последней введившей его в игру.

### 4.4 Тайм-Аут

- Тайм-Ауты в данном турнире не предусмотрены.

### 4.5 Нарушения

- Запрещается вращение ручек более, чем на 360 градусов ни до, ни после удара. Исключение составляют удары с единичным вращением ручки на один оборот («snake»). Гол, забитый с нарушением правил, не засчитывается.
- Во время игры запрещается шатать, сдвигать, приподнимать стол и с помощью любых средств отвлекать соперника от игры.
- Команды должны быть вежливы и не допускать оскорблений в адрес друг друга.
- Арбитр матча в праве вынести команде предупреждение в виде жёлтой карточки. Два предупреждения, вынесенные в течение одной игры, считаются одним голом, пропущенным в ворота.

## 5 Награждение участников и победителей

5.1 Для всех участников турнира предусмотрены памятные призы;

5.2 Награждение выбывших команд на групповой стадии проводится после окончания каждого группового этапа.

5.3 Награждение призеров и победителей проводится после окончания финального матча.